**Toets programmeren in Python Basis**

**Je mag tijdens deze ‘toets’ je aantekeningen en je eerder gemaakte programma’s gebruiken. Je mag ook hulp vragen als je er niet uit komt.**

1 Je neefje moet op school leren rekenen. Je besluit hem te helpen en maakt een computerprogramma voor hem. Je begint makkelijk. Hij kan zelf twee getallen invoeren en moet dan zelf de som van die twee getallen intypen (bijvoorbeeld 4 en 2 zijn ingevoerd, hij moet als antwoord 6 geven).

Als hij dat goed heeft moet er ‘goed gedaan!!!’ geprint worden. Anders komt er te staan: ‘helaas, probeer het nog een keer’.

1. Maak dit script.

Nu blijkt je neefje soms te moeilijke sommen in te voeren. Zelfs na 5x proberen lukt het hem niet.

1. Zorg er voor dat hij na 5x een nieuwe som mag invoeren.

Je neefje blijkt wel een beetje lui te zijn: hij voert uiteindelijk alleen makkelijke sommetjes in.

1. Verander het script zodat er twee random getallen gemaakt worden waarvan je neefje de som moet uitrekenen.
2. Zorg dat je neefje oneindig veel sommetjes kan maken.